

Matheus Scalabrin

Estagiário de TI · CoE Dynamics 365

CONTATO

São Paulo, Brasil

mcssscalabrin@gmail.com

linkedin.com/in/matheus-scalabrin

github.com/mcssscalabrin

COMPETÊNCIAS

C# / .NET

JavaScript

AWS

DevOps / SRE

Lean Six Sigma

Automação Low-Code/No-Code

IDIOMAS

Português — Nativo

Inglês — Profissional Completo

Italiano — Básico

CERTIFICAÇÕES

M365 Copilot — Expert

SRE — Trained

Associate — Generative AI

Automação Low/No-Code —
Foundation

Lean — Trained

RESUMO

Estagiário de TI no Itaú Unibanco, atuando no Centro de Excelência Dynamics 365, e formando em Sistemas de Informação pela SPTech. Experiência coordenando demandas técnicas para integração de sistemas e otimização de processos em ambiente corporativo, colaborando com times multidisciplinares para construir soluções escaláveis que aumentam a eficiência operacional e reduzem custos.

EXPERIÊNCIA

Estagiário, CoE Dynamics 365 — Itaú Unibanco jan 2026 – atual
São Paulo, Brasil

- Refatoração da camada de observability do ambiente Dynamics, alinhando a arquitetura ao mandate de observabilidade definido pelo banco.
- Implementação de RBAC seguindo padrão de auditoria alinhado às conformidades exigidas pelo banco.
- Suporte contínuo e evolução de funcionalidades do PCF Orquestrador de micro-frontends, além de atuação em tagueamento, autenticação em sistemas distribuídos e flows integrados ao ambiente Dynamics.

Desenvolvedor de Jogos — Pomegranade Studios abr 2024 – jan 2025
São Paulo, Brasil

- Desenvolvimento de software backend e arquitetura de sistemas para jogos digitais, aplicando clean code e boas práticas de engenharia de software.
- Colaboração no design de mecânicas de jogo e construção de APIs internas usadas por múltiplas frentes do time.
- Documentação de requisitos e criação de testes unitários, garantindo qualidade e escalabilidade das funcionalidades entregues.

Estagiário de Marketing / Dev. de Jogos — Messier Data & Creative mar 2024 – set 2024

- Gestão das redes sociais da empresa, definindo cronograma e conteúdo dos posts.
- Game design de uma fase completa de um dos jogos em produção da Messier.

Gerente de Mídias Sociais — Scalt Logística Express jan 2023 – mar 2024

- Responsável pelo planejamento e gestão das redes sociais da empresa.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

São Paulo Tech School (SPTech) fev 2025 – dez 2028
Bacharelado, Sistemas de Informação

FECAP

Ensino Médio, Programação de Jogos Digitais